

## ПАТЕРНИ І ФРЕЙМВОРКИ INTERNET ПРОГРАМУВАННЯ

**Обсяг дисципліни: 4 кредити ECTS**  
**лекцій 24 год., практичних занять 24 год.,**  
**форма контролю – іспит.**

В рамках даної дисципліни розглядаються принципи розробки програмних продуктів з використанням фреймворків. Фреймворк є програмним забезпеченням, що спрощує створення і підтримку складних проектів. Фреймворк складається з множини як конкретних, так і абстрактних класів, що створюють архітектурний каркас програмного продукту. В основі реалізованих у фреймворку рішень лежать патерни програмування та проектування програмного забезпечення.

**Розглядається:**

- патерни, що породжують нові класи та об'єкти;
- структурні патерни, що дозволяють формувати структури з класів для вирішення формалізованих проблем;
- поведінкові патерни, що визначають алгоритми взаємодії між класами;
- реалізація патернів у фреймворках інтернет-програмування.

**Мета дисципліни:** вивчення готових шаблонів проектування (патернів), принципів застосування патернів проектування, класифікації патернів, різних підходів до вибору патернів для розв'язання конкретних задач.

**Перелік компетенцій:** Уміння ефективно застосовувати об'єктно-орієнтований підхід при розробці веб-додатків шляхом обґрунтованого вибору та використання шаблонів архітектурних рішень.

**Сфера реалізації набутих компетентностей в майбутній професії:** розробка та інтеграція прикладного програмного забезпечення інформаційних систем.

**Зв'язок з дисциплінами:** Об'єктно-орієнтоване програмування, технологія створення програмних систем.

**Мова викладання:** українська/російська.

**Лектор:** д.т.н., проф. Чалий С.Ф.