

## SOA І ПАТТЕРНИ ПРОЕКТУВАННЯ

**Обсяг дисципліни: 4 кредити ECTS**

**лекцій 24 год., практичних занять 24 год., форма контролю – залік.**

Дисципліна спрямована на засвоєння студентами теоретичних знань і практичних навичок з розробки систем з сервіс-орієнтованою архітектурою (SOA) та використання паттернів проектування таких систем.

**Мета та зміст:** надання студентам знання щодо принципів та особливостей створення систем з SOA; ознайомлення студентів з основними паттернами проектування IT-сервісів та систем з SOA; ознайомлення студентів з особливостями використання паттернів проектування для вирішення задач розробки систем з SOA.

### **Перелік компетенцій:**

– ґрунтовна підготовка в області програмування, володіння алгоритмічним мисленням, методами програмної інженерії для реалізації програмного забезпечення з урахуванням вимог до його якості, надійності, виробничих характеристик;

– знання сучасних технологій та інструментальних засобів розробки програмних систем, уміння їх застосовувати на всіх етапах життєвого циклу;

– знання архітектури та стандартів компонентних моделей, комунікаційних засобів і розподілених обчислень, уміння розв'язувати проблеми масштабованості, підтримки віддалених компонентів і взаємодії різних програмних платформ в розподілених корпоративних інформаційних системах рівня підприємства.

Сфера реалізації набутих компетентностей в майбутній професії:

Діяльність аналітика комп'ютерних систем, спеціаліста з розробки програмного забезпечення інформаційних систем.

**Забезпечуючі дисципліни:** Технології створення програмних систем; Проектування інформаційних систем.

**Мова викладання:** українська, російська.

**Лектор:** доц. Євланов М.В.